

令和3年度 西武台千葉中学校・高等学校シラバス

科目名	美術		
教科	美術2	単位数1単位	学年・コース・組
使用教科書	美術2・3(光村図書出版)		
副教材等			

1.学習の目標・内容・特色(目標を実現するための重要点を含む)

- ①彫刻や遠近法を学び、立体感覚を養う。
- ②実践的なデザインを考案し、完成度の高い作品を生み出す。
- ③鑑賞を通して他者との違いを発見し、味わう。

2.学習の計画(どのような内容を、どの時期に学ぶのか)

月	単元名	評価方法	月	単元名	評価方法
4月	オリエンテーション 『彫塑/手』		10月	『透視図法』 清水公園写生会	写生会作品 感想文
5月	『彫塑/手』		11月	『透視図法』	
6月	『彫塑/手』		12月	『透視図法』 『時計盤デザイン』	透視図法作品 感想文
7月	『彫塑/手』	手のデッサン 手の彫刻作品 感想文	1月	『時計盤デザイン』	
8月	夏休み課題 『キャラクターデザイン』	デザイン画	2月	『時計盤デザイン』	
9月	『透視図法』		3月	『時計盤デザイン』	時計盤作品 感想文

※高校3年生は二学期期末考査まで受験

3.評価の観点・方法及び年間の評定

評価は、次の観点から行います

- ①知識・技能 ②思考・判断・表現 ③主体的に学習に取り組む態度

このため、評価は、具体的には次のものを対象とします

- ①構成力や技法等、作品を作る上での基本的な知識をもとに評価。
- ②発想力や創造力等、作品を作る上での表現方法をもとに評価。
- ③普段の授業態度や、感想文での内容をもとに評価。

1年間の評定は、一学期・二学期・三学期の年間を通じて、上記の内容を総合的に判断して決定します